4110 DL MANUAL DE INSTALAÇÃO RESUMIDO

OBS.: "NOVA VERSÃO"= Processador N 7185V3

Introdução:

SISTEMA:	A 4110 DL é uma central microprocessada de última geração.
ZONAS:	Aceita 6 zonas básicas com fio supervisionadas e zonas 7,8,9,95 e 96 especiais descritas abaixo.
PROGRAMAÇÃO:	O sistema pode ser facilmente programado a partir de qualquer dos teclados listados abaixo. O programa é guardado em memória EEROM. Isto significa que ele pode ser programado inúmeras vezes (ao contrário de equipamentos com PROM) e que a informação programada não vai ser perdida mesmo se houver falta total de energia.Adicionalmente o sistema pode ser programado a distância (leitura e gravação) via Computador com Modem HAYES.
CONSOLES (TECLADOS)	O sistema pode utilizar um ou mais teclados 6128. O sistema pode também ser armado e desarmado usando uma chave.
CÓDIGO DE USUÁRIO	Até 3 (três) códigos secundários podem ser programados pelo código principal.Na nova versão, 6 códigos sec + 1 master. A senha de coação na nova versão é código do usuário 8, e não mais código + 1.
COMUNICAÇÃO	O sistema possui capacidade de comunicação com central de monitoramento através de linhas telefônicas.

CARACTERÍSTICAS DAS ZONAS

Zonas 1 à 6 - Zonas com fio programáveis , com resistor de fim de linha de 1 Kohm. Aceita sensores normal Aberto(N.A) e normal Fechado (N.F), tempo de resposta de 300 à 500 mseg. Zona 3 pode ser programada opcionalmente para resposta rápida (10 à 15 ms) para uso de sensor de impacto.
Zona 5 - A única que pode ser programado para incêndio , com sensor 4 fios.
Zonas 7, 95 e 96 - Pânicos no teclado. Zonas 24 horas. Zona 7 é programável para silencioso, audível, auxiliar ou incêndio. A Zona 95 (1 e *) (Pânico silencioso) e 96 (3 e #) (Pânico audível) são zonas de função fixa.
Zona 8 - Coação.Some 1 ao código. Ex.: código =1 2 3 4 coação = 1235. (Na nova versão código usuário 8 = coação)
Zona 9 - Sabotagem. Reporta falhas nas zonas "problema de dia/alarme a noite" e (quando utilizado), a chave arma/desarma. Para todos os formatos de comunicação (exceto CONTACT ID , que envia informações mais explícitas), o código de problema é reportado quando o sistema não está armado, e a Zona 9 envia código para um alarme.

SAÍDA DE ALARME: A saída de alarme é de 2 amperes. Neste manual sempre que for feita uma referência à saída de alarme ele assume que a bateria está completamente carregada. A bateria é testada automaticamente (aproximadamente cada 4 horas). Se ela não puder manter a carga, uma mensagem de bateria fraca é mostrada nos teclados e pode ser enviada para Central de Monitoramento.

SESSÃO 1 : CONFIGURAÇÃO DO SISTEMA

INFORMAÇÕES GERAIS

Cada zona pode ser programada para um dos tipos de zonas definidos abaixo (zona tipo 2 não é utilizada neste sistema).

TIPO "0" ZONA DESLIGADA

Programe uma zona com "0" se a zona não é utilizada.

TIPO "1" ENTRADA E SAÍDA ROUBO (TEMPORIZADA)

Esta zona gera uma tempo de entrada quando a zona é aberta se a central está armada nos modos Away ou Stay. Quando a central está armada nos modos Instant ou Maximum , não existe tempo de entrada. O tempo de saída inicia quando a central é armada, não interessando o modo de armar selecionado. Estes tempos são programáveis. Esta zona é utilizada para sensores ou contatos por onde o usuário vai entrar ou sair.

ZONA TIPO "3" PERÍMETRO - ROUBO (INSTANTÂNEA)

Esta zona gera um alarme imediato se a zona é invadida com a central armada nos modos Away , Stay, Instant ou Maximum. Esta zona é normalmente utilizada em todos os sensores ou contatos em portas e janelas externas.

ZONA TIPO "4" INTERIOR, SEGUIDORA

Esta zona está ativa quando a central é armada nos modos Away ou Maximum. Se a central estiver armada no modo Away e a zona temporizada for acionada primeiro , esta zona terá um tempo de entrada. Se a invasão for direto por esta zona, ela dará um alarme imediato. O tempo de saída existe em qualquer modo de armar. Esta zona é normalmente utilizada em áreas como entrada, corredores, por onde o usuário precisa passar (após ter aberto a porta na zona temporizada) para chegar ao teclado e desarmar o sistema. **Esta zona é automáticamente isolada quando a central é armada no modo Stay ou Instant.**

ZONA TIPO "5" : PROBLEMA DE DIA / ALARME A NOITE

Esta zona gera um alarme instantâneo se acionada com a central armada (noite) nos modos "Away", "Stay","Instant" ou "Maximum". Durante o modo Desarmado (dia), o sistema causará um som lento nos teclados (e na central de monitoramento se desejado). Normalmente utilizado em zonas que nunca são abertas ou em zonas cobrindo áreas "sensíveis" como estoque, remédios perigosos, etc.

ZONA TIPO "6": ALARME SILENCIOSO 24 HORAS
Esta zona envia um relatório para a Central de Monitoramento sem causar som ou alteração no "display "dos teclados . Esta zona é utilizada normalmente com botões de emergência.

ZONA TIPO "7" : ALARME AUDÍVEL 24 HORAS
Esta zona envia mensagem para a Central de Monitoramento e um som de beep rápido nos teclados e, um alarme audível externo. Esta zona é normalmente utilizada com botões de emergência (pânico).

ZONA TIPO "8": ALARME AUXILIAR 24 HORAS
Esta zona envia mensagem para a Central de Monitoramento e um som de beep rápido nos teclados (**não aciona sirene externa**) . Normalmente utilizada com botões para uso de emergências pessoais (médica), ou em zonas com sensores de temperatura, alagamento , etc.

ZONA TIPO "9": INCÊNDIO SUPERVISIONADO
Esta zona gera um alarme de incêndio se for curto circuitada , ou se ocorrer condição de falha em circuito aberto. A saída sirene vai pulsar. Esta zona está sempre ativa e não pode ser isolada. Esta zona só pode ser programada para zona com fio número 5 ou para o pânico no teclado zona 7.

ZONA TIPO "10": INTERIOR COM ATRASO(RETARDO)
Esta zona gera um tempo de entrada se for acionada com a central armada no modo "Away", independentemente de uma zona temporizada ter sido acionada antes. Esta zona também esta ativa no modo "Maximum", mas, não ocorrerá tempo de entrada. Tempo de saída ocorre em qualquer modo de armar. **Esta zona é automaticamente isolada quando a central é armada nos modos "Stay"ou "Instant".**

ZONAS COM FIO

TIPO DE RESPOSTA DAS ZONAS 1 à 6
Qualquer tipo de resposta da zona pode ser programado nestas zonas salvo o tipo "9" (incêndio supervisionado) que pode ser programado apenas na zona "5".

RESISTOR DE FIM DE LINHA
Aceita circuitos NA e NF. Ligue circuitos NA em paralelo com o" loop". O resistor de 1000 ohm precisa ser ligado no "loop" no sensor mais distante. Ligue sensores NF em série com o "loop".
Importante: Se o resistor não estiver no final do "loop"esta zona não está supervisionada corretamente. O sistema pode não responder a um circuito aberto nesta zona.

ZONA "5" INCÊNDIO SUPERVISIONADO
É a única das 6 zonas que pode ser usada para incêndio. Aceita sensores de fumaça de 4 (quatro) fios (observe apenas o consumo máximo). Esta zona precisa de resistor de fim de linha.
Os detetores precisam ser ligados em paralelo com resistor de fim de linha no último detetor para a supervisão.Para supervisionar alimentação também módulo externo opcional será necessário.

SESSÃO 2: LIGAÇÃO DA FIAÇÃO NA CENTRAL
Veja o diagrama de conecções .
Importante: Não ligue a bateria nem a energia (corrente alternada) até que a ligação de toda a fiação esteja completada.

ATERRANDO O SISTEMA
O terminal 21 é o ponto de conecção de terra. Ligue a uma boa terra para que os elementos de proteção deste produto sejam efetivos.

TERMINAIS E CONECÇÕES
1 e 2 - Entrada CA (16,5 volts CA, 25 VA).
3 - Saída do relê do alarme (+) 12 volts CC , 2 Amp.máximo.Atenção:A saída sirene da 4110 DL possui proteção anti-sabotagem / anti instalação errada, que desliga a saída sirene se a corrente ultrapassar 2 ampéres. Use um relê para > 2 amp.
4 - Negativo (-) da saída alarme e energia auxiliar, sensor de incêndio e Keyswitch. Ligue o fio **PRETO** (Black) ou borne "B" ou (-) do teclado aqui.
5 - Saída + 12 volts CC (500 mA máx.) para energia auxiliar e sensor de incêndio e Keyswitch opcional . Ligue o fio **VERMELHO** (Red) ou borne "R" ou (+) do teclado aqui.
6 - "Data in"do teclado e Keyswitch. Ligue o fio **VERDE** (Green) ou borne "G" ou (DI) do teclado aqui.
7 - "Data out"do teclado e Keyswitch . Ligue o fio **AMARELO** (Yellow) ou borne "Y" ou (DO)do teclado aqui.
8 - Zona "1". Nota: Todas as zonas precisam de um resistor de 1000 ohm em série com o mais distante sensor.

9 - Retorno (comum) zonas "1"e "2".	15	Retorno(comum)das zonas 5 e 6
10 - Zona "2".	16	Zona 6.
11 - Zona "3".	17	Aparelhos telefônicos (tip).
12 - Retorno(comum)das zonas "3"e"4"	18	Aparelhos telefônicos(ring).
13 - Zona "4".	19	Linha telefônica (tip).
14 - Zona "5".	20	Linha telefônica (ring).
	21	Terra.

ARMAR/DESARMAR COM CONTROLE REMOTO

Use qualquer controle remoto com um relé normal aberto, sem retenção. Ligue os contatos c/ na do relé ou chave nos bornes 6 e 7. Programe "1" no campo *22 e "1"no campo 28. Um toque rápido (½ seg) arma "away". Próximo toque desarma. Obs. um toque lento (mais de 1 segundo) arma "STAY".
Ao armar "away", ocorre um toque rápido na sirene no final do tempo de saída. Ao armar "STAY não toca a sirene.
ATENÇÃO: Para evitar risco de choque elétrico desligue a linha telêfonica antes de fazer manutenção na Central.
TERMINAL VERMELHO: (+) da bateria. Com CA presente 13,8 volts VVC são enviados para recarregar uma bateria gelatinosa , chumbo ácida. Na falta de CA , a bateria fornece 12 volts CC. Inversão dos terminais da bateria vão abrir o fusível bateria.
TERMINAL PRETO: (-) da bateria.
OBS: Até 4 teclados podem ser usados (verifique o total da corrente auxiliar nas especificações). Use fio #22 até 60 metros e #18 até 200 metros.

PROCEDIMENTOS PARA ENERGISAR
1) - Certifique-se que a corrente consumida nos terminais 3 e 4 (alarme) e 4 e 5 (energia auxiliar) não excedem os valores indicados nas especificações e no diagrama de conecções.
2) - Ligue o transformador na placa (antes de ligar a bateria). Não ligue na tomada ainda.
3) - Ligue todas as fiações.
4) - Ligue a entrada do transformador em uma tomada que fique ligada 24 horas.Após algumas mensagens iniciais do teclado e aproximadamente 1 minuto o led verde POWER ou led READ vão acender e o display mostrará a palavra "READ" (teclado de palavras fixas) ou "DISARMED READ TO ARM" (teclado alfa numéricos).
5) - Ligue a bateria.

SESSÃO 3 - OPERAÇÃO DO SISTEMA

CÓDIGOS DE SEGURANÇA
CÓDIGO PRINCIPAL: O instalador programa um código mestre de 4 dígitos inicialmente durante a programação. O código mestre de fábrica é "4110" .
O código mestre permite a reentrada no modo de programação , e no modo de operação é utilizado para criar códigos de usuario e também permitem acesso as funções normais do sistema. Veja a sessão programação para informações de como sair do modo programação através dos campos *98 ou *99.
Atenção: As teclas devem ser apertadas com intervalo máximo de 3 segundos. Se você demorar mais, aguarde 10 segundos, e comece de novo.

CÓDIGOS DE USUÁRIO
No modo de OPERAÇÃO NORMAL o código mestre pode ser usado para criar até 6 códigos de segurança secundários. Ele também pode ser utilizado para remover códigos de segurança secundários individualmente do sistema.

PARA CRIAR OU MUDAR UM CÓDIGO SECUNDÁRIO, entre:
Código mestre + (tecla 8 (CODE) + número do usuário (2 , 3, 4) + código secundário desejado. Ex.: 4110 8 2 1234.
O sistema vai emitir um beep único quando cada código secundário for criado com sucesso.

PARA APAGAR UM CÓDIGO SECUNDÁRIO, entre:
Código mestre + (tecla 8 (CODE) + número do usuário (2,3 ,4). Ex.:4110 8 2

CÓDIGO DE COAÇÃO: Código de usuário nº 8.

FUNÇÕES DO TECLADO INFORMAÇÕES GERAIS:
Note que se "QUICK ARM" (armar rápido) estiver ligado (Campo *21), a tecla {#} pode ser apertada no lugar do código de segurança para qualquer dos procedimentos de armar ("AWAY, STAY, INSTANT,MAXIMUM, ETC"). O código de segurança é sempre necessário, no entanto, para desarmar o sistema. O teclado permite ao usuário , armar/desarmar o sistema , e outras funções , como isolar zonas e mostrar descrição das zonas.Condições do sistema e das zonas (Alarme, problemas, isolamento),são mostrados no display.
Quando ocorre um alarme ocorrerá um som no teclado e na sirene e a zona (s) em alarme aparecerão no display do teclado. Apertando qualquer tecla vai silenciar o teclado por 10 secundos. Desarmando o sistema vai silenciar o teclado e sirenes. Quando o sistema é desarmado todas as zonas que estiveram em condição de alarme durante o período armado serão mostradas (memória de alarme). Para limpar este display tecle a sequência "código de desarmar seguido da tecla OFF" duas vezes.O teclado também permite o anúncio de presença (CHIME) , ou 3 pares de teclas de pânico. Uma é programada para alarme silencioso, audível, incêndio, ou emergência pessoal. Duas são funções fixas (uma para silencioso outra para audível).A Central de Monitoramento para ser notificada de uma condição de alarme se você possuir este serviço.

FUNÇÕES DE ARMAR
Este é um breve resumo dos comandos. Leia manual do usuário para informações detalhadas.
Desarmado, "not ready": antes de armar , o sistema precisa estar na condição "ready" (todas as zonas intactas). Se a mensagem "not ready" aparecer aperte a tecla "ready"{*} para mostrar as zonas em falha.
Armando no modo "away" : entre código + "away" {2}. Ex.: 4110 2
Armando no modo "stay" : entre código + "stay"{3}.
Armando no modo "instant": entre código + "instant" {7}.
Armando no modo "maximum": entre código + "maximum"{4}.
Desarmando : entre código + "off " {1}.
Isolando zonas:entre código + "bypass"{6}+ n° da zona(s) com 2 dígitos. Ex.:4110 6 02 Isola zona 2.

Isolamento forçado :(se programado).Para isolar automaticamento todas as zonas em falha:entre código + "bypass" {6} (e pare).
Modo "chime ": para ligar a central no modo "chime " (aviso) :
Entre código + "chime" {9}.Para desligar: entre código + "chime"{9} novamente.
TECLAS DE PÂNICO
Existem três pares de tecla de pânico e (em alguns teclados), teclas com letras, que se programadas podem ser utilizadas para iniciar alarmes e enviar mensagem para a Central de Monitoramento.As teclas para zona 7 (* e #) podem ser programadas para 24 horas silencioso, audível, emergência pessoal ou incêndio.As teclas para zonas 95 e 96 , possuem funções fixas.
95 = pânico silencioso (1 e *)
96 = pânico audível (3 e #)
A função de pânico é ativa quando ambas as teclas são apertadas ao mesmo tempo , ou a tecla de letra é apertada por mais de dois segundos.
NOTA: Se {1} e {*} , ou {A} forem apertados após {3} e {#} ou {C}, a mensagem inicial no display de zona 96 vai ser apagada mas a mensagem vai para a Central de Monitoramento (causar um alarme silencioso após um alarme audível não é uma situação provável).

CONDIÇÕES DE PROBLEMAS
INFORMAÇÕES GERAIS:
A palavra "CHECK" no display do teclado, acompanhada de um beep rápido, indica que existe uma condição de problema no sistema. O som pode ser silenciado apertando qualquer tecla. Instrua os usuários para pedir assistência técnica imediatamente se aparecer alguma das seguintes mensagens:
"CHECK"e"BATTERY"
A palavra "check"e 1 ou mais zonas aparecendo no display indica que existe um problema nessas e precisa de atenção.
Quando o problema for corrigido o display pode ser limpo entrando-se com a sequência :
Código + "OFF " duas vezes.
O display de "BAT" sem número de zona quer dizer que a bateria está descarregada.
FALTA DE CA
Se não houver nenhuma mensagem no display e o indicador "POWER" (se existente) não está aceso, o sistema está inoperante por falta total de energia.
Se a mensagem "AC LOSS"ou "NO AC" é mostrada e o indicador "POWER" (se existente) está apagado, o sistema está operando apenas com bateria.
OUTRAS MENSAGENS (TECLADO DE PALAVRAS FIXAS, COMO 6128)
DL Isto pode aparecer ocasionalmente por poucos segundos durante a operação normal, mas se ele permanecer por mais de 1 minuto, o sistema está inoperante.
CC O sistema está em comunicação com a Central de Monitoramento para troca de funções ou verificação.
FC Ocorreu uma falha de comunicação com a Central de Monitoramento.
OC O teclado não está recebendo sinais da central (painel de controle) e vê um circuito aberto.
SESSÃO 4 - PROGRAMANDO O SISTEMA
INFORMAÇÕES GERAIS:
As opções do instalador são guardadas em uma memória EEROM não removível, não apagável elétricamente e não volátil. Estas opções podem ser programadas em cada instalação particular para estabelecer alarmes e mensagens específicas.
NOTA: É possível programar o sistema a qualquer momento mesmo no escritório do instalador. Apenas energise temporariamente a central e programe como desejado. O programa não é perdido após se retirar a energia.
A CENTRAL 4110 DL PODE SER PROGRAMADA ATRAVÉS DOS TECLADOS 4127, 4137, OU 6128 (MENSAGENS FIXAS) OU 5330 (ALFA NUMÉRICO).
A sequência inicial de entradas devem seguir a ordem na folha de programação.
Durante a programação, o número do campo vai aparecer no display e também cada entrada vai ser mostrada na forma que esta sendo teclada. Após a programação, os valores programados em cada campo podem ser vistos e, modificados, se necessário.
Ao programar através do teclado note o seguinte:
1) - Entre no modo programação apertando simultaneamente as teclas {*} e {#} dentro dos 50 segundos iniciais após energizar a central , ou teclando o código 4 1 1 0 8 0. Se o novo código mestre for programado use-o no lugar de 4110 nas próximas vezes. Se você saiu do modo programação utilizando * 98, isto impede que você entre no modo programação usando o código mestre + "code" + 0 .
2) - Imediatamente após entrar no modo programação, o campo * 20 vai ser mostrado. Seguindo este display o sistema está pronto para aceitar entradas para o campo * 20.
3) - Para programar um campo, tecle {*} + número do campo (por exemplo: * 21), depois tecle a entrada desejada.
4) - Para apenas ver um campo , tecle {#} + número do campo. Ex.: #41 mostra o tel.
5) - Quando um campo tiver sido completamente programado , o teclado vai emitir 3 beeps e passará automaticamente para o próximo campo a ser programado. Se você desejar programar outro campo, tecle {*} + número do campo.

6) - Se o número de dígitos que você esta entrando no campo for inferior ao máximo permitido (por exemplo : número de telefone), o teclado vai mostrar a última informação programada. Para prosseguir é necessário entrar o próximo número de campo (por exemplo : * 42).
7) - Se o campo for entrado errado, o teclado vai mostrar EE. Entre {*} ou {#} mais o número do campo.
OBS: Imediatamente após energizar a Central , as mensagens AC,dl e NOT READY vão aparecer após aproximadamente 4 segundos . Isto vai mudar para "READY" em aproximadamente 1 minuto, O que permite que infravermelhos passivos , etc , estabilizem. Para eliminar este atraso, tecle {#} + {0}.
PROGRAMANDO OS CAMPOS Tecle 4 1 1 0 8 0 para entrar.

* 20 CÓDIGO MESTRE qqqq Ex.: 4110
Entre 4 dígitos , de 0 à 9 (obrigatório preencher os 4)
Uso do "9" na última posição inibe a função coação. OBS.: Na nova versão, pode ser mudado fora de programação com: Master + [8] + [1] + novo master + novo master de novo.

* 21 HABILITAR A FUNÇÃO "ARMAR RÁPIDO"
Entre 0 para não e 1 para habilitar. Se habilitado, {#} pode ser utilizado no lugar do código de segunça para armar o sistema. q Ex.: 0

* 22 PROGRAMAR PARA USO DE "KEYSWITCH" q Ex.: 0
Entre 0 para não e 1 para sim.Para armar com chave ou controle remoto.

* 23 FUNÇÃO ISOLAMENTO FORÇADO DE ZONAS q Ex.: 0
Todas as zonas que forem isoladas por esta função vão ser mostradas no display.
0= não 1= sim (permite isolamento automático de todas zonas abertas)

* 27 BEEP durante o tempo de saída. EX.: 0 = Não 1 = SIm

* 28 "DING" DE CONFIRMAÇÃO DE ARMADO q Ex.: 1
Entre 0 para não e 1 para sim. Se selecionado , vai ocorrer um toque rápido na sirene externa após a Central de Monitoramento receber a mensagem de armado.Se a mensagem de armado não foi programado o "DING" vai ocorrer no final do tempo de saída.

* 29 - LIGAR O "TIME OUT" (TEMPO)DO SOM DE SIRENE DE INCÊNDIO qEx.:0
Entre 0 para habilitar e 1 para não.

* 30 - TEMPO DE SIRENE EXTERNA q Ex.: 1
A sirene externa vai desligar automaticamente após o tempo programado.
0 = não desliga 1 = 4 minutos 2 = 8 minutos 3 = 12 minutos
Obs. O tempo de sirene não influi no nº. de discagens, que é 8 vezes cada número. (Cerca de 20 minutos se central de monitoramento não atender).

TIPOS DE ZONAS PARA OS CAMPOS * 31 à * 37

0 = Zona não utilizada	6 = 24 horas silenciosa
1 = Entrada/Saída, roubo(Temporizada)	7 = 24 horas audível
2 = Não usado	8 = 24 horas auxiliar
3 = Perímetro/roubo (Instantâneo)	9 = Incêndio(Campos * 35 e * 37 apenas)
4 = Interior / Seguidor , Roubo	10=Interior com atraso,roubo.
5=Problema de dia/alarme a noite,roubo	(para programar:entre # + 10)

* 31 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 1 qEx.: 1
* 32 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 2 qEx.: 3
* 33 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 3.qEx.: 3
* 34 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 4.qEx.: 3
* 35 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 5.qEx.: 3
* 36 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 6.qEx.: 3
* 37 - TIPO DE RESPOSTA PARA ZONA 7(PÂNICO TECLADO, * & #)q Ex.: 7
* 38 - TEMPO DE ENTRADA q Ex.: 3 OBS:Tempo de saída = entrada+15 seg.
0 = 0 segundo 1 = 20 seg. 2 = 30 seg. 3 = 45 seg. 4 = 60 seg 5 = 90 seg

* 39 - Resposta Zona 3 q Ex.: 0
0 = 400 ms 1 = 10 ms (sensor de impacto)

* 40 - Código de Acesso a PABX qqqq Ex.: * 40 * 41
Exemplo: 0 para pegar linha. Tecle * 41 para sair deste campo

* 41 - 1° Telefone qqqqqqqqqqq Ex.: 2104035
Digite o número inteiro do telefone. Para sair , tecle * 42.Obs: A Central disca 8 vezes o 1° n° e 8 o segundo, salvo se receber o "reset" da central de monitoramento.
OBS.: [#] + 11 = *
[#] + 12 = #
[#] + 13 = pausa 2 seg

* 42 - 2° telefone.qqqqqqqqqqq * 43 sai do campo.

* 43 - Nr.Assinante para central de monitoramento(memória).qqqqUse 4 dígitos.
Ex.:1203. Entre 0-9, # + 11 = b, etc. Entre * como 4° dígito se usar código de 3 dígitos.

* 44 - Formato de comunicação. q Ex.:2

0 = 3+1, 4+1. Ademco L/S Standard. 1 = 3+1, 4+1 Radionics Standard.
2 = 4+2 Ademco Low Speed Standard. RECOMENDAMOS **2** PARA
3 = 4+2 Radionics STD. CENTRAIS DE MONITORAMENTO
6 = 4+2 Ademco Express. ADCOR E 7 PARA CENTRAL ADEMCO 685.
7 = Ademco contact ID 8 = 3+1, 4+1, Ademco Low Speed Expanded

* 45 - Sistema telefônico **q**Ex.: 0

0 = Pulso 1 = Tom

* 46 - Sescoa/Radionics q Ex.:0

0 = Radionics (0-9,B-F) RECOMENDAMOS 0.
1 = Sescoa (0-9 apenas) - Selecione 0 para todos outros formatos.

* 47 - 15 seg. retardo para comunicador (roubo) q Ex.:0

Permite que o assinante desarme o alarme antes de acionar a central de monitoramento. Evita transmissão de falsos alarmes.

0 = para não 1 = para sim

* 48 - Mensagem de teste cada 24 horas. q Ex.:0

0 = para não 1 = para sim 2 = semanal

ATENÇÃO: Programe os campos * 43,*44,*45,*50,*51,*52,*53,*54,*55,*56,*57 mesmo se não usar monitoramento, se quiser usar a discadora. Use os exemplos. Lembre-se: É obrigatório programar qualquer número diferente de zero nos campos 51 a 56 para "ligar"a discadora quando ocorrer alarme nessas zonas.

* 49 - Relatório dividido ou duplo q Ex.:0

Entre 0 para desligar, ou :

	1° TELEFONE	2° TELEFONE
1	Alarme, Restore, Cancel	Outros
2	Todos salvo armar, des. , test.	Armar,Desarmar, teste
3	Alarme, Restore, Cancel	Todos
4	Todos Salvo armar,des,test	Todos
5	Todos	Todos
	1° TELEFONE	**REPORTA P/ BIP**
6	Tudo salvo armar, desarmar	Alarme, arma, desarma, problema
7	Tudo	Alarme, problema
8	Tudo	Alarme, arma, desarma, problema

OBS.: Para usar opções 6, 7 ou 8, é obrigatório usar CONTACT ID para primeiro telefone.
OBS.: "TOUCH TONE"para BIP é: 1911 = Alarme 1001 = desarmar, 1002 = armar, 1811 = problema

CÓDIGOS DE ALARME REPORTADOS PARA CENTRAL DE MONITORAMENTO: Campos * 50 a * 59. Leia o manual completo, original, para mais detalhes.

* 50 - 1o.dígito zona 95(1+*) e 96(3+#)qqEx.36
* 51 - Código zona 1 Ex.: 1 1 qq
* 52 - Código zona 2 Ex.: 1 2 qq
* 53 - Código zona 3 Ex.: 1 3 qq
* 54-Código zona 4 Ex.:#1 4 qq
* 55-Código zona 5 Ex.:1 5 qq
* 56-Código zona 6 Ex.:1 6 qq
*57-Cód.zona 7(Pânico*e#) qqEx.66

OBS: Se for usar como discadora, sem central de monitoramento, não programe os campos abaixo.

* 58 - Código zona 8 (Coação) qq Ex.44
* 59 - Código zona 9 (Sabotagem)qqEx.77
*60 - Código "problema". qqEx.00
* 61 - Código zona isolada qqEx.#11 #11
* 62 - Código falta AC qqEx.#14 # 14qqqqqqqqqq
* 63 - Código bateria fraca. qqEx.11
* 64 - Código TESTE qqEx.99 Downloading. q Ex.13#ou 0
* 65 - Código Central Desarmada q#13
- OBS:2o.Dígito é o nr.do usuário:
- Se formato expandido ou 4+2
* 66 - Código central Armada.q#12
- OBS:2o.Dígito é o nr.do usuário.
* 68 - Código Cancelamento qq Ex.: 00
* 69 - Código Grupo Restabel.q Ex.: 00
Para problema, isolamento zona.
* 70 - Código Restabel. Alarme.q Ex.: 00
* 71 - Código problema "Restore" qq Ex.:00
* 72 - Código Zona isolada "Restore" qq#15#15 ou 00
* 73 - Código falta AC "Restore"qq Ex.: 00
*74-Código Bat.Fr."Restore"qqEx00
*93-Nr. de alarmes reportados pelo discador: 0 = 10 1 = ilimitado
*94-Nr.tel.p/Downloading.Ex.*94*95
* 95-Nr. de toques para atender
0=Não aceita downloading iniciado
estação 1-14 = nr.de toques
15="engana"secret. eletrônica
* 96-Ident.para downloading.Ex.: * 99
Não precisa programar
* 97-Limpa (zera) todos campos
(Reset para reprogramar)
* 99-Sai de programação. Ex.: * 99

Aperte * 98 para sair de programa e IMPEDIR a reentrada com master code + code + 0 , ou * 99 para sair de programação e poder reentrar com master code + code + zero.

OBS: OS EXEMPLOS ACIMA SÃO UMA DAS OPÇÕES PARA CENTRAL DE MONITORAMENTO.ADAPTE-OS PARA A SUA CENTRAL DE MONITORAMENTO.

DICAS IMPORTANTES.

1) Para usar a 4110DL sem monitoramento, apenas enviando som de sirene na linha telefônica, é preciso instalar uma pequena placa adicional (gersir). Sem essa placa, ela disca, mas fica muda. Programe "PULSE" mesmo em linhas CPA, se usar gersir.

Lembre-se que a 4110dl é projetada para enviar sinais via telefone para central de monitoramento. O "gersir" pode não funcionar em algumas linhas principalmente CPA.

2) Campos * 50 a *57. Precisa programar qualquer número diferente de zero para ligar a discadora.

DICAS: LEIA ANTES DE LIGAR PARA ASSISTENCIA TÉCNICA

1 - Problema Sirene não toca

Causa/Solução "Fusível eletrônico da central desliga saída que consome mais de 2 amp. Reduza a quantidade de sirenes ou coloque um Relé que permita usar quantas sirenes você quiser. Ligue a bobina do relé nos bornes 3 e 4 e o contato do relé em série com o **+** positivo da sirene.

2 - Problema Central não aceita o código para armar, desarmar, isolar zonas, etc.

Causa/Solução Você não pode esperar mais de 2 segundos entre uma tecla e outra. A sequência de teclas, precisa ser acionada direto, sem "pausa" entre as teclas. Leia manual de "usuário".

3 - Problema 6128 Teclado não funciona.

Causa/Solução	Aperte teclas 1 e 3 por 5 segundos.Tecle 31 para acertar "endereço" do teclado. Aperte * para encerrar.
4 - Problema	Aparece FC no teclado. Isto significa "Falha de Comunicação", isto é, o discador discou 8 vezes após um alarme, e não recebeu o " Reset " da central de monitoramento.
Solução	Para limpar a tela, tecle: código de acesso ao programa, 80. Aparece 20 na tela. Tecle * 99 ou deixe o FC na tela e não se preocupe.
5 - Problema	Linha telefônica "TRAVA"após alarme.
Causa/Solução:	A central está discando. Se ela disca para **central** de monitoramento, ela **pára** de discar logo que a central de monitoramento enviar um "RESET. Se estiver discando para outra casa e **não** para central de monitoramento,a 4110/Hqv aí discar 8 vezes para o 1° numero, 8 vezes para o 2° numero, (cerca de 20 min.) **mesmo** se o usuário teclar senha +OFF.A sirene para de tocar antes, no tempo programado, mas a discadora continua. Se quiser "destravar" antes, tecle senha mestre, 8,0 e depois *99. (Quando entra em programação, ela desliga a discadora)
6 - Problema	Central **Disca** mesmo se não está em alarme.
Causa/Solução	O instalador programou qualquer número **diferente de zero** nos campos *58 em diante, e a central está discando cada vez que é armada, desarmada, zona isolada, etc. Reprograme a central, mantendo zero nos campos *58 até *74.
7 - Problema	Após um alarme em zona programada como "24 horas silenciosa", a discadora não disca novamente se for acionada esta zona
Causa/Solução	É só o usuário teclar **SENHA +OFF**, duas vezes, para "limpar" memórias, resetar etc.
8 - Problema:	Você não consegue entrar na programação com código +8+0. O código está errado, ou você saiu da programação com * 98.
Solução:	Desligue a bateria e 110V. Ligue um dos dois, e imediatamente (menos de 50 seg) tecle * e # simultaneamente. Aparece 20 no teclado. Reprograme.

OBS.: “DOWN LOADING” na nova versão, pode ser iniciado localmente com: Código mestre + [#] + [1]